

PABLO CERISIER

CV | PORTFOLIO

FORMATION

2002-2005 **ETPA Toulouse (Ecole de 3D) - Toulouse, France**
Diplomé niveau bac +4
Apprentissage de softs 2D, 3D, Compositing
Court métrage de fin d'études "bon appetit"
Entrainement dessin, peinture, scenarii

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2016/2017 **ARIES 3D ECOLE, Professeur - Toulouse, France**
Enseignement concept art (création décors 2D, exercices couleur, compositions d'images design mécanique à partir d'éléments 3D, croquis d'ambiance, exercices portrait/character design)

2015 **Concept Artist TAT Productions - Toulouse, France**
Preproduction 2 longs métrages en préparation

2014/2015 **Exposition personnelle à Toulouse et Master Class Digital - Toulouse, France**
Painting en école privée (Aries)

2013 **Expositions personnelles à Toulouse et Berlin**

2013 **ARIES 3D ECOLE, Professeur - Toulouse, France**
Enseignement concept art (création décors 2D, exercices couleur, compositions d'images design mécanique à partir d'éléments 3D, croquis d'ambiance, exercices portrait/character design)

2012 **DogBox studio, Directeur artistique - Toulouse, France**
Gestion de toute la partie artistique (concept art, supervision décor et texturing) pour Project Hollyshield un jeu sur Tablettes IOS et Android

2010/2011 **CYANIDE, 3D Environment Artist - Nanterre Prefecture, France**
Création de niveaux pour le jeu Games of Thrones sur PS3/XBOX360/PC
Création d'objets/assets 3D, texturing, éclairage et optimisation technique

2010 **LUCAS ART-REBELLION STUDIOS 3D freelance Artist - Paris, France**
Création de vaisseaux en 3D haute et basse définition
Textures pour STAR WARS BATTLEFRONT 3 sur PS3/PC

2009 **ARIES 3D ECOLE, Professeur - Toulouse, France**
Enseignement général Maya / photoshop / after effects / scenario

2008/2009 **STREAMLINE STUDIOS, 2D/3D Senior Artist - Amsterdam, Pays-Bas**
3D Artist pour des titres AAA TERMINATOR SALVATION / WANTED
Concept Artist, textures, création de niveaux et d'objets 3D

2008/2009 **GUERRILLA, 2D/3D Freelance Artist - Amsterdam, Pays-Bas**
3D Artist pour Killzone 2 sur PS3 (récompense des meilleurs graphismes et excellence technique par les IGN AWARDS)
Création d'objets 3D / Texturing

2007 **ELEGANTZ, 2D Artist - Paris, France**
Création décors en 2D pour clips musicaux
Intégration vidéo

2006 **J'ai lu, 2D freelance Artist - Paris, France**
Propositions couvertures de livre de la série "La tour Sombre" Stephen King

PABLO CERISIER

ILLUSTRATEUR / FORMATEUR / INTERVENANT

COMPETENCES

En 2D et 3D

Concept art
Illustration
Croquis d'ambiance
Dessin (traditionnel, peinture, toutes techniques)
Creation logos et plaquettes
Création modèles 3D (haute et basse définition)
Création de textures spécifiques au jeux video
Création de textures (diffuse, spéculaire,...)
Construction de niveaux jouables sous différents moteurs

SOFTWARE

3D

Autodesk Maya
ZBrush
Autodesk 3D studio max
Unreal Engine
Unity

2D

Photoshop
Artrage
After Effects

AUTRES

Musique

14 ans de piano

Ecriture

Nouvelles de différents styles

Langues

Français/Roumain (langues maternelles)
Anglais (lu, écrit et parlé couramment)
Espagnol (bases)

PABLO CERISIER

WWW.PABLOCERISIER.COM